표준양식을 사용한 시스템 요구사항 명세

|  |  |
| --- | --- |
| 기능 | 지도에 선택한 장소 주변의 명소출력 |
| 설명 | 선택한 지역의 랜드마크와 명소 Top10출력 |
| 입력 | 검색장소의 위치(추가조건:검색범위,테마,) |
| 출처 | 장소리뷰 DB, 지도의 기본 랜드마크 데이터 |
| 출력 | 지도 결과창에 Dot으로표시 – 장소의 위치 |
| 목적지 | 검색 결과창(앱의 베이스가 되는 지도창) |
| 액션 | 1. 일반적으로 사용되는 랜드마크의 위치를 출력한다. 2. 리뷰수와 평점수를 종합하여 Top10을 출력한다. 테마가 정해진경우 검색범위를 줄이고, 검색범위안의 장소들만 종합한다. 리뷰가 많은장소를 채도가 높은 빨간색으로 표시한다. |
| 필요사항 | 입력한 값을 기반으로 DB의 정보를 결과창 맵에 출력할 수 있도록 한다. |
| 사전조건 | 검색하는 장소,랜드마크가 존재하는 곳이어야 하고, Top10출력은 리뷰10개, 별점3개 이상이어야 한다. |
| 사후조건 | 기본 랜드마크만 있던 맵에 리뷰위치가 Dot으로 출력된다. |
| 부작용 | 지도창의 이동 시 이동속도가 저하된다. |

유스케이스 명세서형식

|  |  |
| --- | --- |
| 제목 | 장소 Top10출력 |
| 개요 | 장소 중 검색조건에 맞는 장소Top10을 자동선정해 출력한다 |
| 선행조건 | DB에 접근할 수 있고, 조건에 맞는 장소 중 적어도 하나가 리뷰10개, 별점3개이상이어야 한다 |
| 관련액터 | DBMS, 검색 창 |
| 작업흐름 | 1. 검색창에서 받은 장소와 제약조건을 DB에 전송한다. 2. DBMS는 해당 장소와 입력받은 범위(Default:1km) 내에 있는 장소들을 검색한다. 3. 리뷰중 출력조건에 맞는 Top10항목을 우선적으로 찾아놓는다. 4. 출력값을 지도창에 출력한다. |
| 기타 요구사항 | 사용자와 앱, 앱과 DB의 연결이 원활해야한다. |